

Miharu KOIKE

halqme@icloud.com | GitHub: HALQME | Portfolio: 0w0.foo

開発

技術スタック

フロントエンド

- React / React Router
- Vue 3
- UnoCSS / Tailwind CSS

バックエンド

- Bun / Node.js
 - Hono
- Go?

インフラ/運用

- Cloudflare
- GitHub Actions (CI/CD)
- SQLite / LibSQL (Turso)
- Docker

個人開発

Fai 2025/07~

個人開発 • Swift

Apple の FoundationModels Framework を活用した CLI ツール。

プラットフォームネイティブの最適化に注力。外部 API に依存せず、OS が提供する推論フレームワークを直接利用することで、セキュアかつ効率的なローカル AI 体験の構築を目指した。Foundation Models のガードレールが厳格なため、自由なチャットの利用は難しかった。

omu-aikido-app 2024/12~

個人開発 • Vue 3 / TypeScript / Hono / Drizzle

大阪公立大学合気道部の稽古管理・部活動運営をデジタルでサポートするアプリケーションおよびシステムの構築。

最新の Web 標準技術を取り入れた高い品質基準と開発体験の両立。フロントエンドに Vue 3 と UnoCSS、バックエンドに Hono (Cloudflare Workers) と LibSQL を、認証に Clerk を採用。エッジコンピューティングによる低レイテンシとスケーラビリティ、コストパフォーマンスの高さを確保した。CI/CD パイプラインや自動テストを導入し、堅牢で保守性の高いシステム運用を徹底している。

ポートフォリオサイト current

個人開発 • Astro / UnoCSS / Nix / Typst

自身の経歴や制作物、ブログ記事を発信する静的サイト。

Astro と UnoCSS を用いた高速な静的サイト。開発環境は Nix Flake によりパッケージや日本語フォントを含め再現性を確保。GitHub Actions を活用し、Cloudflare Pages への自動デプロイや Typst による本履歴書 PDF のビルドパイプラインを構築している。

コントリビューション

Moodle Plus 2024/04~2024/11

Contributor • TypeScript

複数大学で導入されている LMS (Moodle) の UI/UX を改善するブラウザ拡張機能。

大学の先輩のプロジェクトにコントリビュータとして参加し、所属学部独自のシステムに対応できるようなパッチを作成・提供した。

卒業研究

未定。

3 回生前期には世界モデル仮説を前提として、GPT-OSS が事前のトレーニングや In-Context Learning なしにオセロのルールを理解し、それに則った手を選択することが可能かを検証した。結果として、適切なトークン分割を行うことで合法手の回答を生成する可能性が高まるものの、「有効な手」を明確に打つことは不可能であるという点で、LLM の性能とその限界を見極めることに成功した。

Agentic Coding の模索

設計、実装、テストなどの工程を AI エージェントに任せ「Agentic Coding」の可能性を探求する個人プロジェクト群。

btuin 2025/11~

Agent 開発 • TypeScript (Bun)

Bun ランタイム上で動作する宣言的ターミナル UI フレームワークの構築。

仮想 DOM を排したリアクティビティモデルの採用と、Bun のネイティブ API (TTY/FFI) の直接利用により極めて高速な描画を実現。同時に、ホットリロードやブラウザベースのインスペクタを実装し、TUI 領域にモダンなフロントエンド開発体験をもたらすアーキテクチャを設計した。

slide_bun

2026/01~

Agent 開発 • TypeScript (Bun)

Markdown からスライドを生成する CLI ツールの開発。

Marp のようにスライドの内容を Markdown で宣言的に記述できると共に、デザインの自由度を意図的に制限することで、迷わないスライド生成を実現。BroadcastChannel API によるタブ間通信により、レーザーポインター機能やスライド送りの同期機能を実装し、快適なプレゼンテーション体験を提供する設計とした。

mee

2026/02~

Agent 開発 • Go

プラグインシステムを備え、クロスプラットフォームで動作するコマンドランチャーの開発。

Goroutine を活用した非同期ファジー検索を実装し、大量の項目でも遅延のない操作性を確保。さらに、Yaegi インタプリタによる Go プラグインシステムを導入し、コアの軽量を保ったままユーザーが自由に拡張できる設計とした。名称の由来は、ホームポジションから打ちやすいヤギの鳴き声「メエエ」である。

学歴

大阪公立大学

2023/04 ~ 現在

現代システム科学域 心理学類

大阪府立北野高等学校

2020/04 ~ 2023/03

文理学科